



Spolufinancováno
Evropskou unií

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Šachové dopoledne pro začátečníky i pokročilé



Místní akční plán rozvoje vzdělávání v ORP Havířov IV
reg.č.: CZ.02.02.XX/00/23_017/0008274

ŠACHY DO ŠKOL

setkání s odborníkem

PROGRAM DNE

TAJEMSTVÍ ŠACHU

historie šachu, vývoj hry, osobnosti,
zajímavosti ze hry

ŠACHOVÉ DIAGRAMY
pro začátečníky i pokročilé

PARTIE ŠACHU (hra)

vzájemná hra v šachu
simultánní partie s profi hráčem

DOPLŇKOVÉ AKTIVITY

hry na rozvoj logického myšlení

13. listopadu 2024
8:30-11:30 hod.

Městská knihovna Havířov
Svornosti 86/2, Havířov
(budova G, 3. patro, hudební salonek)

Registrace **ZDE**

www.map-havirov.cz

#MapHavirov



PROGRAM DNE

Možnost seznámit se s hrou samotnou, prohloubit své dovednosti a objevit svět šachových strategií a zajímavostí.

TAJEMSTVÍ ŠACHU

Pro žáky je připravena **zajímavá prezentace** o historii šachu, slavných šachových osobnostech a kurziózních momentech ze světa šachů.

ŠACHOVÉ ÚLOHY A PUZZLE (šachové diagramy)

V rámci aktivit budou žáci rozděleni podle své úrovně znalostí

- **úplní začátečníci** - naučí se základní pravidla hry a tahy jednotlivých figur
- **začátečníci** - vyzkouší si jednodušších šachové úlohy (např. jednotahové maty, základní taktické triky)
- **pokročilí hráči** - budou čelit složitějším úlohám jako jsou maty na několik tahů s možností zdokonalit své strategické uvažování.

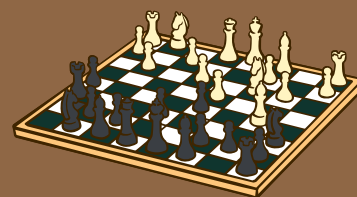
ŠACHOVÁ PARTIE (hraní)

Žáci si zahrají **volné šachové partie** mezi sebou, přičemž pokročilejší hráči mohou vyzkoušet hraní s šachovými hodinami.

Vrcholem bude **simultánní partie s nejlepším školním hráčem ze ZŠ Těrlicko**, který bude hrát proti 3-4 soupeřům současně.

DOPLŇKOVÉ AKTIVITY (v závislosti na věku a zájmu účastníků):

- pro nejmenší žáky (1.-3. třída) - šachové omalovánky
- logické hry - jako např. sudoku pro rozvoj logického myšlení
- deskové hry - podporující strategické myšlení na principu sudoku
- odměna pro každého účastníka
- občerstvení zajištěno



PODMÍNKY ÚČASTI:

1. Online registrace dvoučlenného týmu za školu (začátečníci i pokročilí hráči)
2. Doložení účasti formou vyplnění formuláře (jmenný seznam účastníků)
3. Vyplnění krátkého evaluačního dotazníku.

